Während des Fluges

Fliegen: Q — Zurück in die FBO (Flug beenden).

Joystick:

Bewegung seitlich schlägt die Querruder aus.
Bewegung vor und zurück schlägt das Höhenruder aus.

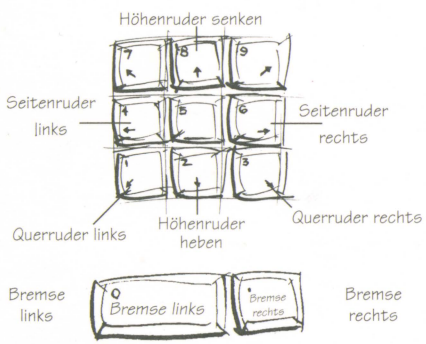
1 bis 0 — setzt den Schub von Minimum bis Maximum.

\+ / - — Schub erhöhen/ verringern (um 10%).

Schubregulierung durch Joysticks und andere Peripherie wird unterstützt.

Auf dem Zehnerblock:

Antippen einer Taste bewegt das Ruder ein kleines Stück.
Antippen und anschließendes *Halten* einer Taste hält das Ruder in seinem augenblicklichen Winkel.
Wenn die Taste *losgelassen* wird, kehrt das Ruder in die Neutralstellung zurück.
Um ein Ruder sofort in *Neutralstellung* zu bringen, müssen Sie die Taste der Gegenrichtung drücken.



A D — Seitenruder links/rechts

TAB — Sofort 500 Fuß steigen

SHIFT TAB — Sofort 500 Fuß sinken

Cockpits:

F1 — Innen-/ Außenansicht

F5 — Verschiedene Cockpits durchschalten

F6 — In umgekehrter Reihenfolge durchschalten

3D Cockpit:

Joystickknöpfe sowie Joystickbewegung oder

I J K und L

F2 — Nach links blicken

F4 — Nach rechts blicken

F3 — Nach oben blicken

Z — Blickrichtung zentrieren

Kameras:

F7 — Flügelkamera

F8 — Orbitalkamera

F9 — Stationärkamera

F10 — Fixkamera

F11 — Kinokamera

F12 — Verfolgungskamera

C — Schaltet die Kameras durch

SHIFT C — Schaltet in umgekehrter Reihenfolge durch

Kamerasteuerung:

Joystickknöpfe und Joystickbewegung oder

I J K und L

Zoom:

Beide Joystickknöpfe gleichzeitig drücken und Joystick bewegen.

Verschiedenes:

^ — Rauch an/aus

S — Detailstufe der Seitenfenster im 3D-Sichten-Cockpit durchschalten

Ü + — Bildschirm dunkler/heller stellen

N — Helligkeit zurücksetzen

alt G — G-Meter zurücksetzen

alt M — Bildschirmauflösungen durchschalten

alt F — Verschiedene Anzeigen im Vollbildschirm durchschalten

alt J — Joystick kalibrieren

Flugstunden

Demonstration des Manövers beginnen/ abbrechen — LEERTASTE

Hindernisstrecken

Strecke von vorne beginnen

Nützliche Tasten

alt + X — Zurück ins DOS.

esc — Verläßt den momentanen Programmteil und geht zum vorigen Programmteil zurück (zum Beispiel vom Flugmenü zurück in die FBO).

LEERTASTE — Bringt Sie zum nächsten „logischen" Programmteil (zum Beispiel aus der FBO ins Flugzeug).

Druck — Speichert den aktuellen Bildschirminhalt als Grafikdatei.

0 — Flugmenü

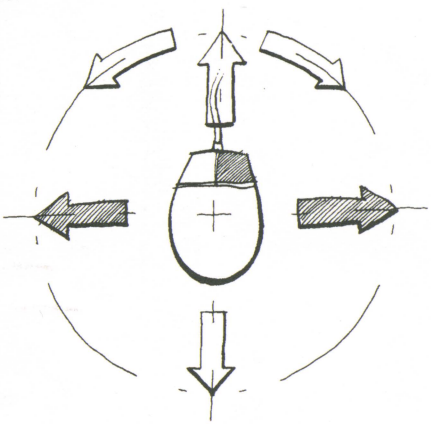
In der FBO

SHIFT + - — Hilfe

Q — Zurück ins DOS

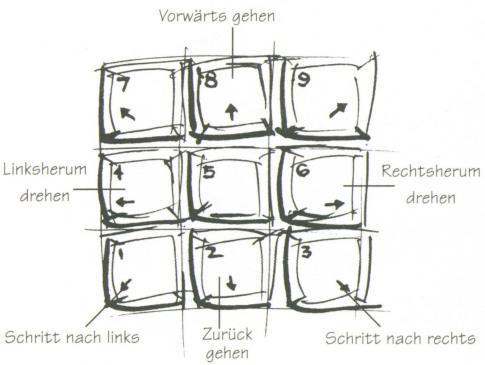
Bewegungen:

Maus:



Die Maus bewegt Sie vor und zurück und dreht Sie; Maus mit rechter Taste gedrückt bewegt Sie seitlich. Cursortasten bewegen Sie vor und zurück und drehen Sie.

Auf dem Zehnerblock:



TAB — Schaltet die Optionen durch.

SHIFT + TAB — Schaltet die Optionen in umgekehrter Reihenfolge durch.

Objekte anwählen:

Zum Anwählen mit der Maustaste klicken oder [Enter] drücken.
Doppelklick bringt Sie direkt zur „logischen Folge"; z.B. Doppelklick auf einem Modellflugzeug läßt Sie direkt fliegen ([Alt Enter] und [Alt] gefolgt von einem Klick zählen ebenfalls als Doppelklick).

Aufzeichnung eines Fluges

Aufnehmen:

alt + R — Schaltet den Videorekorder ein und startet eine Aufzeichnung.

R — Schaltet Aufzeichnung an/aus.

W — Spult Kassette zum Anfang zurück.

E — Schaltet den Videorekorder aus.

Abspielen:

P — Schaltet zwischen Abspielen und Pause hin und her.

B — Läßt Band rückwärts ablaufen bzw. erhöht Abspielgeschwindigkeit rückwärts.

F — Läßt Band vorwärts ablaufen bzw. erhöht Abspielgeschwindigkeit vorwärts.

E — Schaltet den Videorekorder aus und überläßt Ihnen die Steuerung des Flugzeugs.